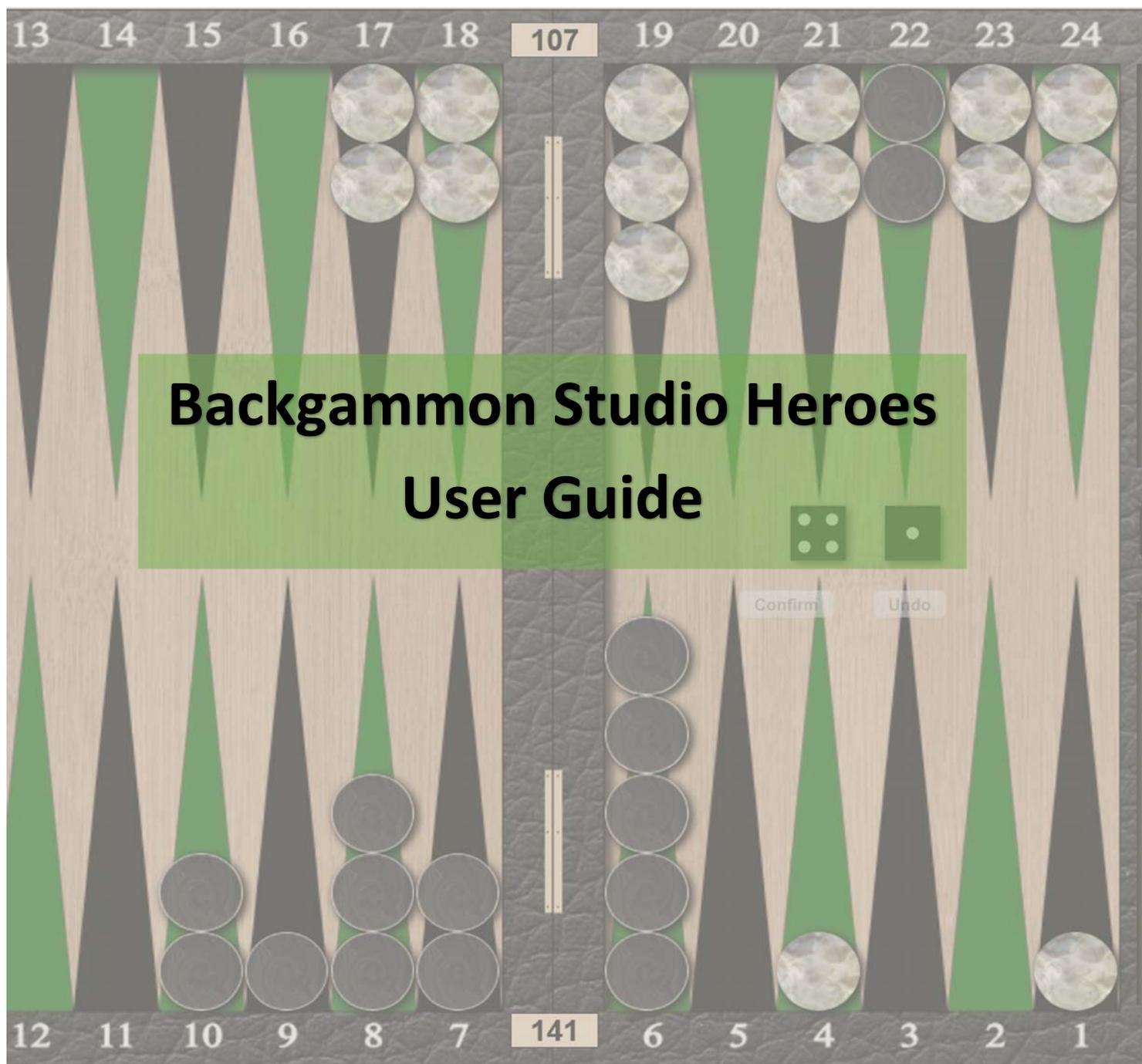


# Fédération Française de Backgammon



Version 1.05

Stay at Home

Play Backgammon

Be a Hero!

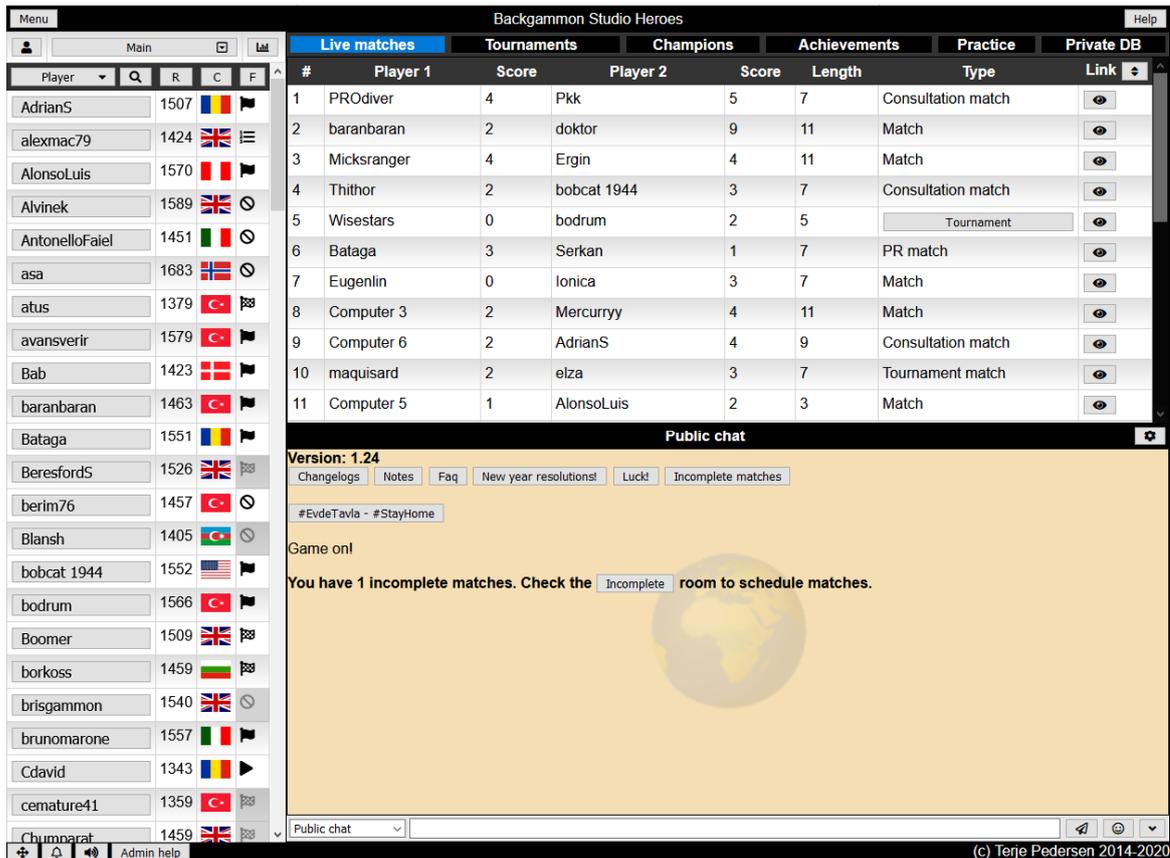
## Table of Contents

New User Registration .....	4
The Main Screen .....	5
Live matches .....	5
Tournaments.....	6
Private DB.....	6
The Match Screen .....	6
Board layout.....	8
Setting My Profile .....	10
Setting Features .....	11
Configuration Settings .....	12
Setting your Status.....	14
Finding and Viewing Live Matches.....	15
Making Friends.....	16
Starting a new match .....	17
Knockout Tournaments.....	20
Enrolling in a Tournament .....	20
Setting your Status for Tournaments.....	21
Playing the Tournament.....	21
Playing a Match.....	23
Match Preferences.....	23
Swapping the dice .....	23
Using the target to move checkers .....	23
Click to make a point.....	23
External Tournaments and Private Rooms .....	24
Private DB.....	25
Reviewing or download completed matches .....	28
Appendix .....	29
Match types described.....	29
Clock types described .....	29
Board Settings Gallery.....	30
Administration tasks .....	31
Creating a Tournament .....	31
Manually Updating a Tournament.....	33



## The Main Screen L'Ecran Principal

Après vous être connecté au site, vous accéderez à l'écran principal :



#	Player 1	Score	Player 2	Score	Length	Type	Link
1	PROdiver	4	Pkk	5	7	Consultation match	👁
2	baranbaran	2	doktor	9	11	Match	👁
3	Micksranger	4	Ergin	4	11	Match	👁
4	Thithor	2	bobcat 1944	3	7	Consultation match	👁
5	Wisestars	0	bodrum	2	5	Tournament	👁
6	Bataga	3	Serkan	1	7	PR match	👁
7	Eugenlin	0	Ionica	3	7	Match	👁
8	Computer 3	2	Mercurryy	4	11	Match	👁
9	Computer 6	2	AdrianS	4	9	Consultation match	👁
10	maquisard	2	elza	3	7	Tournament match	👁
11	Computer 5	1	AlonsoLuis	2	3	Match	👁

La colonne de gauche montre la liste des autres joueurs actuellement connectés ainsi que les détails de leur classement (Rating) en cours, le drapeau de leur pays et leur statut. Vous pouvez trier cette liste en cliquant sur les en-têtes de colonnes. Tout en haut de la liste des joueurs, figure un menu déroulant, réglé par défaut à Main, soit la liste de tous les joueurs. En utilisant ce menu déroulant, vous pouvez filtrer la liste des joueurs par pays, par ville, par amis, par matchs interrompus, etc.

La fenêtre principale est divisé en deux parties. La partie inférieure correspond à la fenêtre déroulante du "Chat", réglé à "Chat public" par défaut. Cela devient "Chat national", ou "Chat du match" en fonction de votre usage du système.

La partie supérieure de la fenêtre principale est composée d'une série d'onglets. Tous ces onglets ne sont pas visibles tant que vous n'avez pas activé ces éléments. Les principaux onglets sont :

[Live matches](#) – montre la liste de tous les matchs en cours joués sur le serveur.

Vous pouvez trier la liste par n'importe quelle colonne en activant la fonction tri en cliquant sur la petite icône représentant une flèche dirigé vers le haut et une vers le bas, icône située à droite de Link.

Cliquer sur l'icône représentant un oeil vous permet de rejoindre un match en cours en tant que spectateur. Veuillez noter qu'en cas de grosse activité sur le serveur, vous devrez quelquefois cliquer plusieurs fois sur cette icône pour ouvrir la fenêtre du match.

'La progression de la connection apparaît dans la fenêtre de "Chat" - si vous avez un message 'disant que vous êtes connecté mais que la fenêtre ne s'ouvre pas, réessayez.

**Tournaments** – cet onglet donne accès aux tournois en cours ou planifiés, ainsi qu'aux tournois terminés.

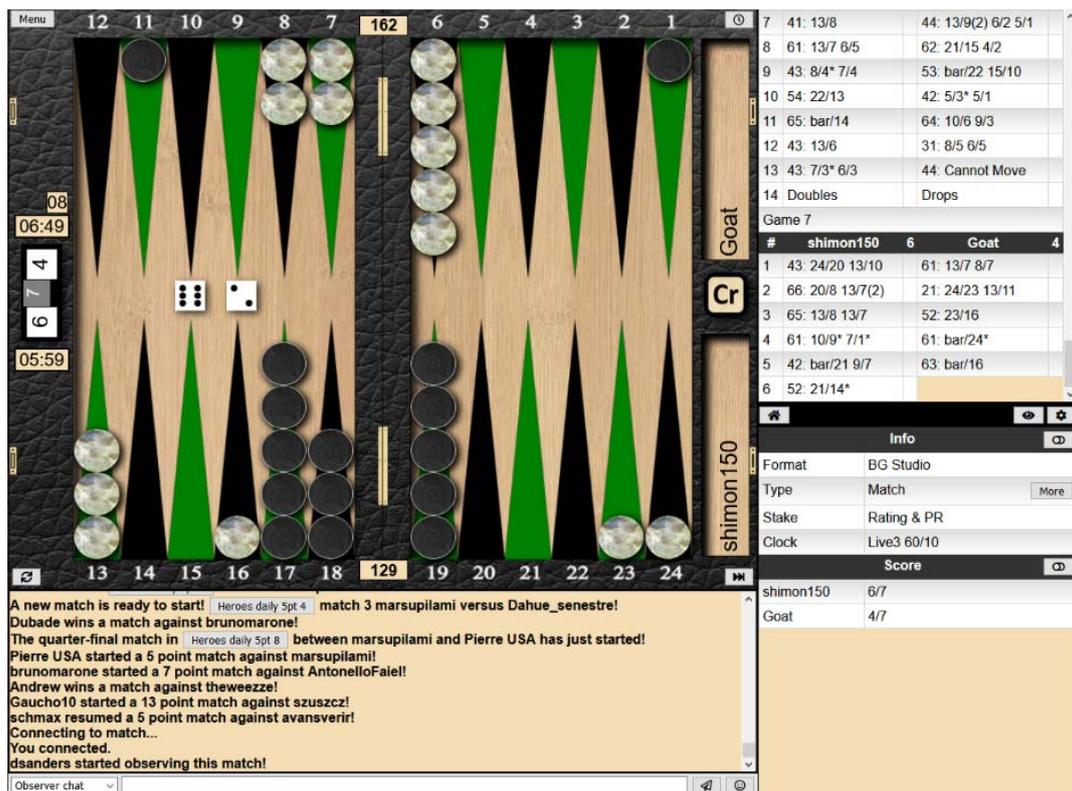
Un Tournoi chez Studio Heroes est une compétition à élimination directe. Certains sont ouverts à tous, alors que d'autres sont réservés à des pays ou des villes, ou peuvent être sur invitation. Voir plus bas le chapitre relatif aux tournois.

**Private DB** – Cet onglet n'est pas visible à l'ouverture du compte. Vous devrez l'activer pendant votre période d'essai dans le menu principal en tant que membre premium. vous trouverez ici quantité d'informations sur les matchs que vous avez joués, comme le PR ou l'analyse de votre classement, la base de données de vos erreurs et bévues (blunder) afin de les étudier, etc.

L'onglet "Practice" vous ramène sur l'ancien serveur Backgammon Studio, tandis que l'onglet "Champions" et "Résultats" fournit la liste des joueurs en fonction de leurs résultats ou leurs victoires par tournoi ou par PR

## The Match Screen L'Écran du Match

Lorsque vous jouez ou que vous regardez un match, la disposition de l'écran se présente ainsi :



Le "Chat" en bas de l'écran sera le "Chat" du spectateur (si vous regardez) ou le "Chat" du match si vous êtes l'un des joueurs. Pour retourner au menu principal 'Main screen', utiliser le bouton "Menu" en haut à gauche et choisissez l'option "Exit match".

La colonne à droite du board montre l'historique des coups du match, et suivant la configuration choisie du match, d'autres informations apparaissent comme le PR actualisé, l'élément chance (avec des icônes) et la qualification Awesome (coup génial ou meilleur coup possible).

The screenshot shows a pool game interface with a scoreboard and match statistics. The scoreboard is divided into two games, Game 1 and Game 2. Game 1 shows a score of 0-0 between Computer 1 and max187. Game 2 shows a score of 1-0 between Computer 1 and max187. The match statistics section includes information about the format (BG Studio), type (Consultation match), stake (Coin & Rating & PR), and clock (Standard 120/10). The score section shows Computer 1 with 5/7 and max187 with 0/7. The performance rating section shows Computer 1 with a rating of 1 (World Champ) and max187 with a rating of 13.97 (Intermediate).

Game 1			
#	Computer 1	max187	
1	51: 24/23 13/8	64: 8/2* 6/2	
2	42: bar/21 13/11	31: 8/5 6/5	
3	42: 21/17* 13/11	65: bar/20 24/18	
4	65: 24/13	63: 24/18 13/10	
5	63: 17/11 6/3	63: 13/10 13/7	
6	64: 13/3	52: 20/13	
7	Doubles	Drops	
Game 2			
#	Computer 1	max187	
1		32: 13/11 13/10	
2	42: 8/4 6/4	52: 13/11 10/5	
3	64: 24/20* 13/7	31: bar/22 6/5*	
4	41: bar/20*	64: Cannot Move	
5	Doubles	Takes	

Info	
Format	BG Studio
Type	Consultation match <a href="#">More</a>
Stake	Coin & Rating & PR
Clock	Standard 120/10
Score	
Computer 1	5/7
max187	0/7
Performance Rating	
Computer 1	1 World Champ
max187	13.97 Intermediate

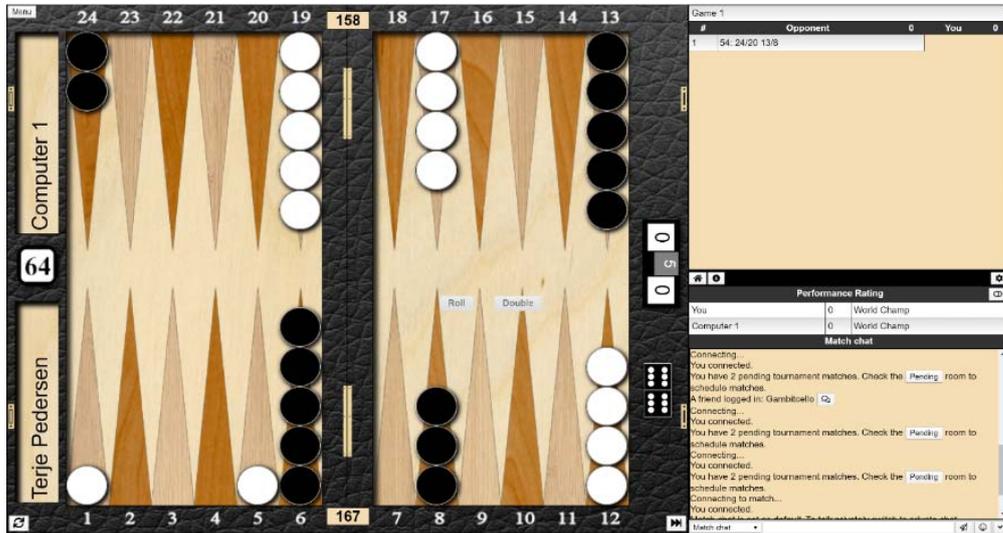
Dans certaines configurations, comme celle des matchs Consultation, les erreurs et les bévues (blunders) seront surlignés par un code couleur. En cliquant sur l'un de ces champs colorés, vous verrez apparaître une analyse de votre gaffe ainsi que les meilleurs coups possibles.

L'icône d'information (un i dans un cercle) vous fournit les éléments sur les erreurs de cube.

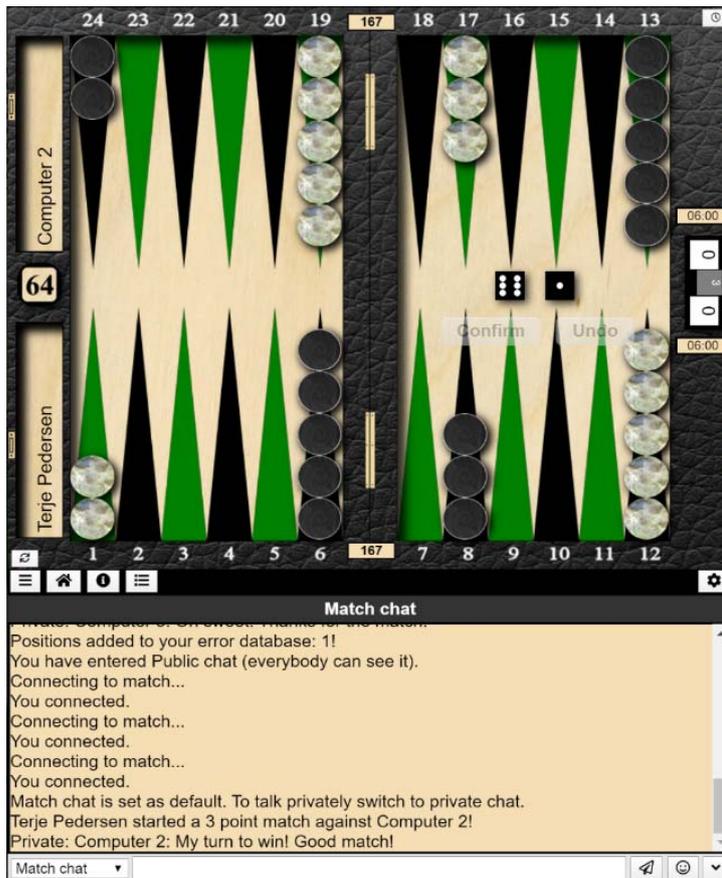
Même lorsque le match est configuré pour ne pas montrer l'analyse instantané de chaque coup, comme dans le choix "Tournament" (où les joueurs ne reçoivent pas d'information sur leurs coups ou leurs PR), les spectateurs eux continuent à voir les erreurs et les gaffes surlignées ainsi que le pip count (compte de course).

## Board layout    Disposition du plateau de jeu

Le plateau de jeu ou board peut se présenter sous différentes formes en fonction de la taille de l'écran. La plus courante est sans doute la version écran large :

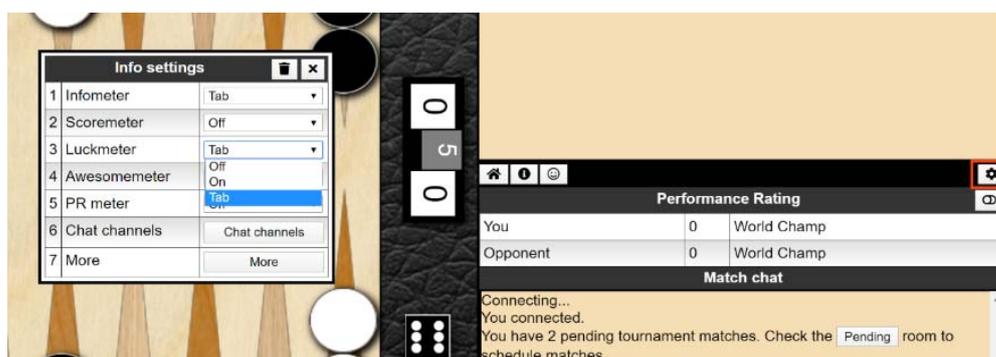


Sur une tablette ou un mobile, cela pourrait ressembler à ceci :



Changer les proportions de l'écran de votre navigateur internet en étirant son format changera automatiquement la disposition du "board" à la forme la mieux adaptée à la nouvelle taille de la fenêtre de votre navigateur.

La petite roue dentée située au bout à droite fournit des informations additionnelles, si l'on clique dessus. Deux formes d'affichage sont possibles : directement ou par une série d'onglets :



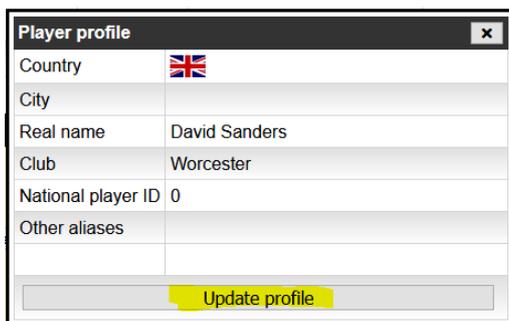
Il est possible de tirer et lâcher (drag&drop) les en-têtes dans la barre d'en-têtes afin de les transformer en onglets ou d'amener un bouton sur l'icône de la maison afin de rendre les uns et les autres visibles. Enfin la barre d'en-têtes peut être amené en haut ou en bas afin d'obtenir plus d'espace dans cette fenêtre.

## Setting My Profile Régler mon Profil

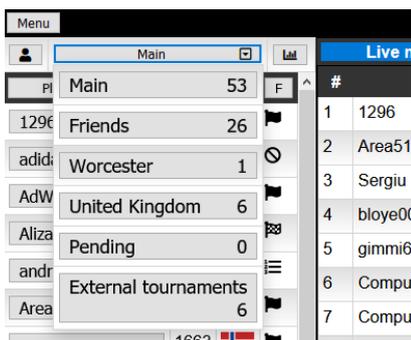
Du Menu (en haut à gauche de l'écran principal), sélectionner "My profile")



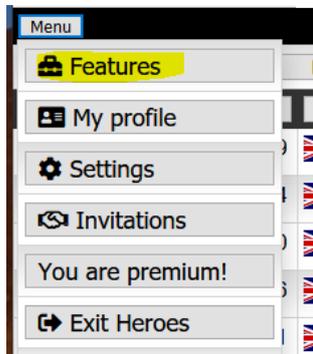
Cliquer sur le bouton "Update profile" pour entrer ou modifier les données. Veuillez noter que, si vous entrez le nom d'une ville, vous aurez l'option d'avoir la liste des joueurs de cette ville, comme dans l'exemple ci-dessous avec la ville de Worcester.



A partir de la liste des joueurs, il y a un menu déroulant qui vous permet de filtrer les joueurs par pays ou par ville, ou par amis, ce qui peut rendre plus facile la recherche d'un joueur en particulier. si vous avez des matchs en attente ou non terminés, ils seront également listés dans ce menu sous le vocable "Pending" ou "Incomplete".



## Setting Features Régler mes caractéristiques



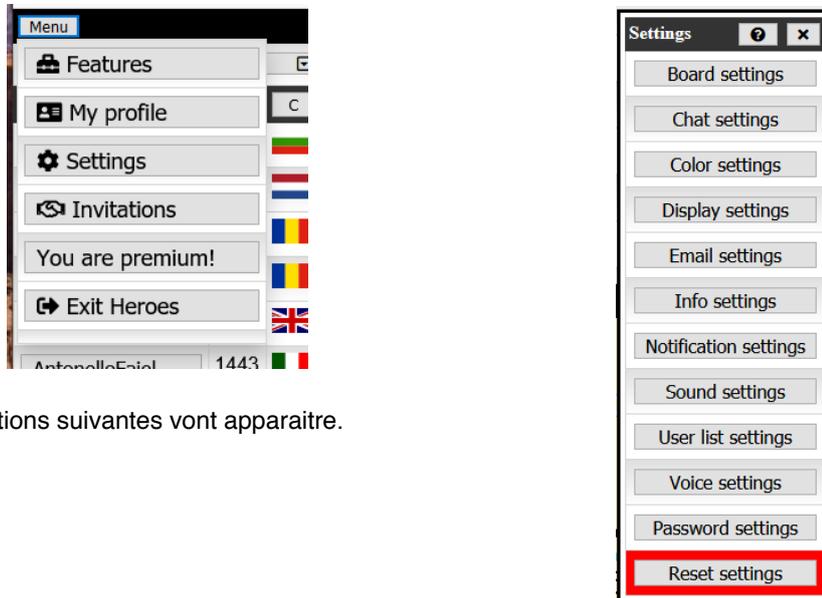
A partir du bouton Menu en haut à gauche de l'écran principal, choisissez "Features" pour régler la configuration.

Vérifiez que les réglages s'affichent tels que ci-dessous. Le réglage "Private DB" ajoutera l'onglet correspondant et générera l'histoire de vos parties à télécharger, la liste de vos erreurs et bévues, vos graphiques de performance, etc.

Feature settings		?	x
Competition match format	<input type="checkbox"/>	On	
Performance rating	<input type="checkbox"/>	On	
Achievements	<input type="checkbox"/>	On	
Coins	<input checked="" type="checkbox"/>	Off	
Tournaments	<input type="checkbox"/>	On	
Extra match types	<input type="checkbox"/>	On	
Private DB	<input type="checkbox"/>	On	

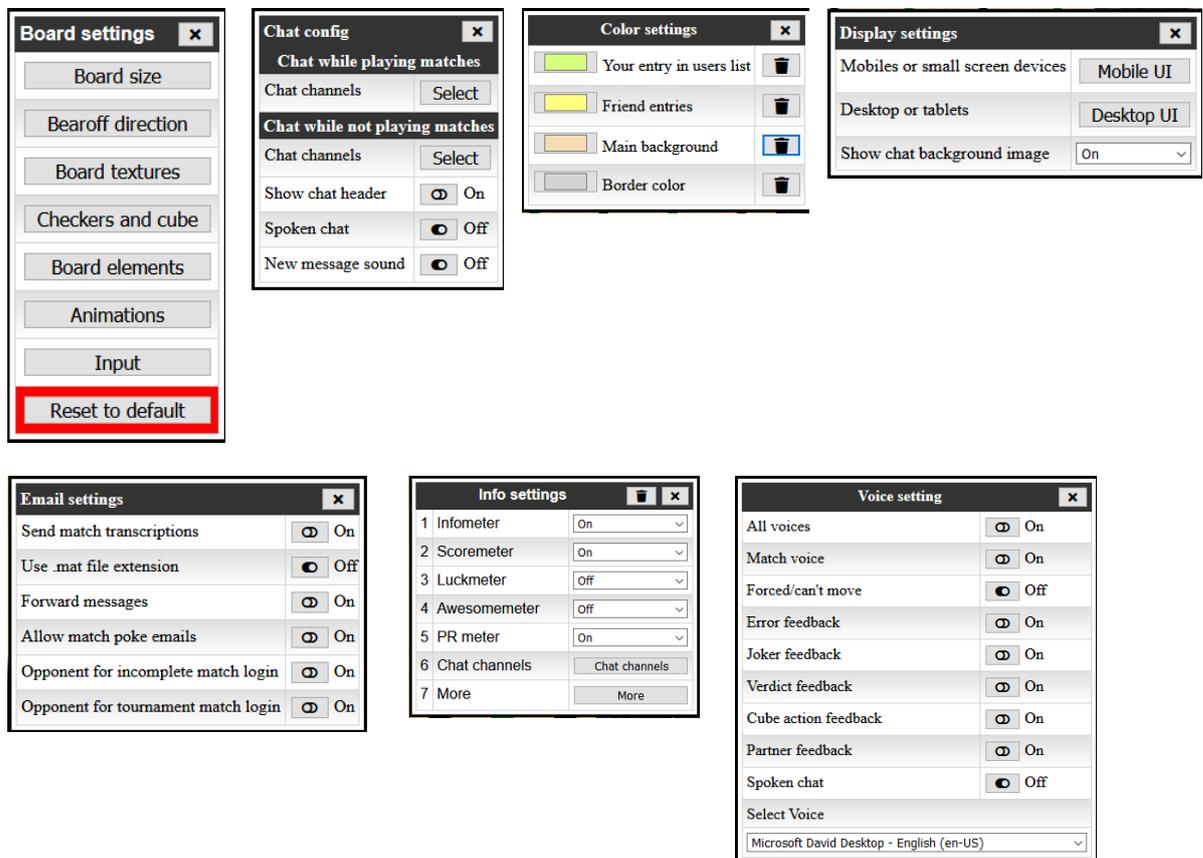
## Configuration Settings Réglages de la configuration

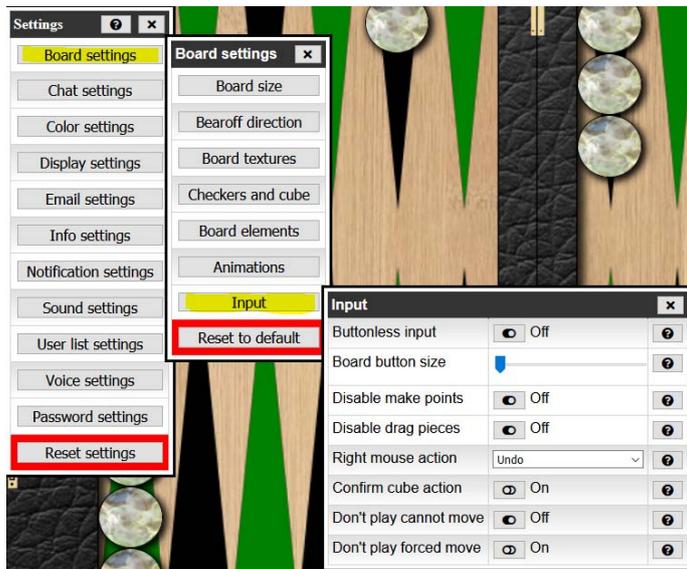
A partir du bouton Menu (en haut à gauche de l'écran principal), choisissez "Settings".



Les options suivantes vont apparaitre.

Beaucoup d'options concernant l'apparence, la disposition et le comportement de l'application peuvent être réglées d'ici, quelques unes d'entre elles sont montrées ci-dessous.





De nombreux réglages pratiques se trouvent dans le menu "Board settings/Input" comme le choix du jeu automatique des coups forcés, la possibilité de tirer les pions sur le board ou la confirmation de l'envoi du videau (cube action).

## Setting your Status Régler votre Statut

Dans la liste des joueurs, cliquer sur votre pseudo, ou n'importe où dans la colonne des statuts des joueurs, ou sur l'icône (représentant une personne) en haut de la liste afin de définir votre propre Statut. Choisissez le statut et cliquez pour qu'il s'attache à votre pseudo dans liste des joueurs.

The screenshot displays the 'Status flags' menu on the left, which includes options like 'Looking for any match!', '- competition match!', '- BG Studio match!', '- Practice match!', '- Speedgammon match!', '- DMP match!', 'Resume ready!', 'Tournament ready!', 'Looking for friends!', 'Busy!', and 'Undecided'. The middle panel shows the same menu with an 'Info' tab selected, providing additional details for each status. On the right, a table lists players with their respective scores and a 'Join' button is visible at the bottom.

Area	0	7
Hawkeye1	0	5
pavelyar	0	5
Bulgakov	0	3
NickD	0	5
Computer 4	0	7

**Interest flag**  
You are looking to play a pending tournament match.  
Other players with a pending tournament match with you must play t  
Players with an incomplete match with you can also challenge you.

nd KobZero has just started!!

! Join

Cliquer sur le bouton d'aide point d'interrogation (?) vous donnera des indications supplémentaires sur chaque statut.

Veillez noter que certains statuts restreignent l'accès des personnes qui peuvent vous défier dans un match. Par exemple :

- **Resume ready!** – seuls les joueurs avec lesquels vous avez un match non terminé peuvent vous défier
- **Tournament ready!** – seuls les joueurs dans le même tableau (à élimination directe) que vous peuvent vous inviter à un match
- **Busy!** – Personne ne peut vous inviter à jouer

Veillez vous assurer de choisir un Statut approprié chaque fois que vous êtes sur le site. Sans quoi vous risquez de recevoir plus ou pas assez d'invitations que vous n'espérez.

## Finding and Viewing Live Matches **Chercher et Voir des matchs en cours**

Le drapeau du Statut dans la colonne de droite indique le statut du joueur (comme Recherche un adversaire, Occupé, prêt pour un tournoi, etc.)

Si l'icône est un drapeau noir, cela signifie que la personne est en train de jouer un match. Si elle est grise, cela indique que le joueur est inactif depuis plus de 5 minutes et qu'il s'est peut-être éloigné de son ordinateur.

Si vous passez le curseur sur le nom de la personne qui joue actuellement un match, comme indiqué ci-dessous, la liste des matchs en cours se déroulera pour s'arrêter et surligner le match qu'il joue. Et vous pourrez cliquer sur l'icône à droite en forme d'oeil si vous voulez rejoindre le match comme spectateur.

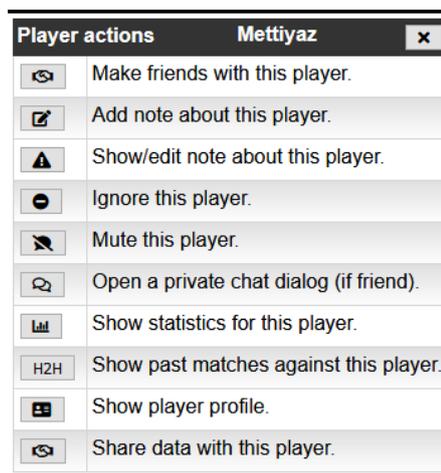
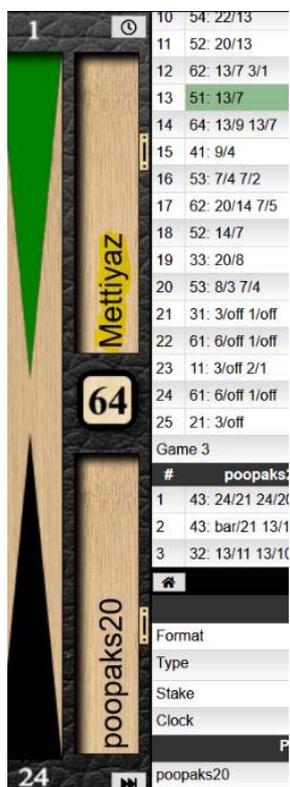
Player	Rating	Country	Match
Alvinek	1564	UK	Match
b4pym	1550	UK	Match
Bodukun	1556	UK	Match
Boomer	1516	UK	Tournament
branco1304	1719	UK	Match
Chumparat	1445	UK	Match
dsanders	1652	UK	Match
Jeelsy	1515	UK	Match
jimsan	1377	UK	Match
NickD	1247	UK	Match
Pistols	1288	UK	Match
RexThunderclap	1500	UK	Match
steveWYBG	1649	UK	Match
timjp	1431	UK	Match
Triton	1574	UK	Match
writersun405	1290	UK	Match

Quand vous regardez un match, vous avez par défaut un "Chat" de spectateur. Ce "Chat" est destiné à tous les spectateurs et n'est pas visible par les joueurs. Utiliser le menu déroulant pour changer le "Chat" de spectateur à celui de Match si vous voulez vous adresser aux joueurs.

Certains matchs dans la liste sont affichés comme Tournoi (Tournament) par un bouton. Cliquer sur le bouton pour voir le tableau de ce tournoi. Vous pouvez également voir les matchs du tableau en cliquant sur l'icône en forme d'oeil à côté de n'importe lequel des matchs en cours.

## Making Friends      Se faire des Amis

Les façons les plus simples de se faire des amis sont soit en faisant un match soit en regardant un match :

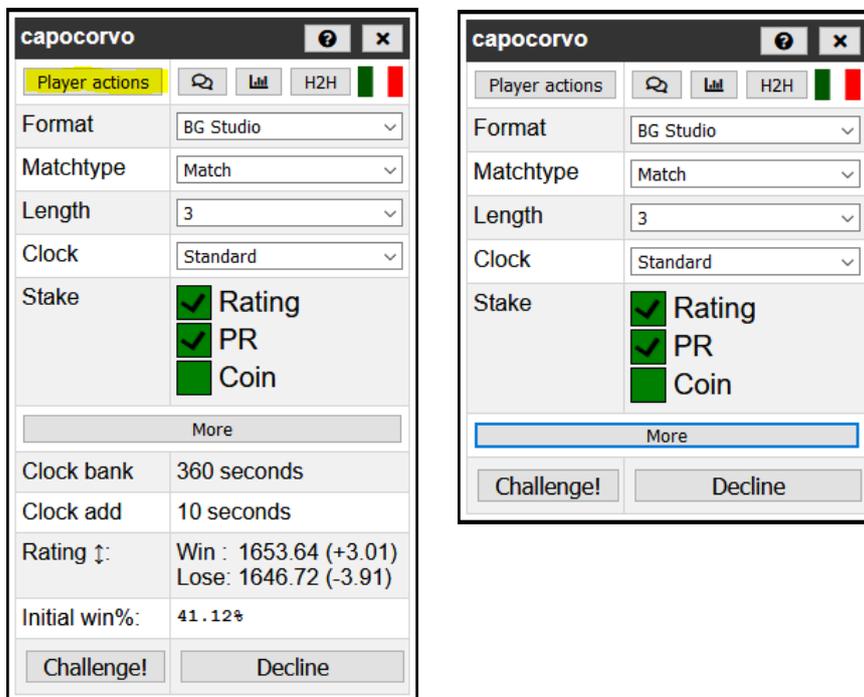


Cliquer sur le nom d'un joueur dans la barre de rangement des pions. Une fenêtre de dialogue "Player actions" s'ouvre, à partir de laquelle vous pouvez lui envoyer une demande pour devenir ami ou effectuer d'autres actions comme indiqué.

Une fois que vous êtes amis avec d'autres joueurs, vous pouvez aisément les localiser dans votre liste d'Amis. Par défaut, vous recevez une notification dans la section "Chat" quand ils se connectent, et une icône apparaît qui vous permet de lancer un "Chat" avec eux.

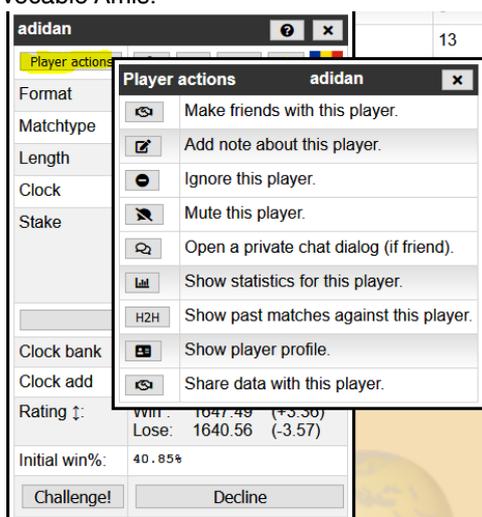
## Starting a new match Commencer un nouveau match

Sur Heroes, vous commencez un nouveau match en défiant un autre joueur dans un match. Cliquer sur un joueur dans la liste des joueurs. La boîte de dialogue "Challenge" s'ouvre. Essayez de respecter leurs statut, donc ne les défiez pas s'ils se sont mis en statut occupé.



Cliquer sur le bouton "More" permet d'afficher ou de cacher des informations supplémentaires comme montré ci-dessus.

Cliquer sur le bouton surligné "Player actions" pour interagir avec le joueur. Vous pouvez envoyer une demande d'amitié à partir de la liste déroulante. Identifier quelqu'un comme un ami le rend plus facile à trouver puisqu'il apparaîtra dans la liste des Amis dans le menu principal sous le vocable Amis.



La boîte de dialogue "Players actions" peut également être activée en cliquant sur le nom du joueur dans l'écran du match.

Lorsque vous jouez, ce menu peut être utilisé pour mettre en sourdine votre adversaire si celui-ci devient injurieux dans la conversation.

Certains joueurs supportent très mal leurs mauvais dés.

Les autres boutons dans le menu "Dialog" et situés à la droite du bouton "Player actions" sont le "Chat", les "Stats" (PR inclus), les statistiques "H2H" (Head2Head) entre vous et votre adversaire et son profil de joueur "User Profile".

**Pour lancer un défi, définissez les options, Format, Matchtype, Length, Clock et Enjeu puis cliquer sur le bouton "Challenge".**

- Format - Competition ou BG Studio: Choisir "BG Studio" change certaines des modalités dans les éléments suivants. Le format "BG Studio" surligne les erreurs et fournit des commentaires sur les coups qui peuvent s'avérer utiles (ou pas) à des fins d'entraînement. Le format "Competition" supprime une grande partie de ces aides et vous plonge dans une expérience plus proche de la réalité.
- Matchtype - les 3 principaux choix sont "Match", "Consultation Match" et "Tournament Match". Le mode "Consultation" fournit le maximum d'analyse et de commentaires, alors que le mode "Tournament Match" en fournit le moins.
- Clock - Choisir le mode "Tournament Clock" pour obtenir le réglage standard de 12 secondes de réserve et de 2 minutes par point. D'autres réglages de l'horloge sont disponibles, certains étant plus adaptés à la vitesse de matchs en ligne.
- Stake - Cocher ou décocher les cases pour que le résultat du match modifie votre PR et/ou votre Rating. Si aucune des deux n'est cochée, le match est "amical" et le résultat n'affectera pas votre classement.

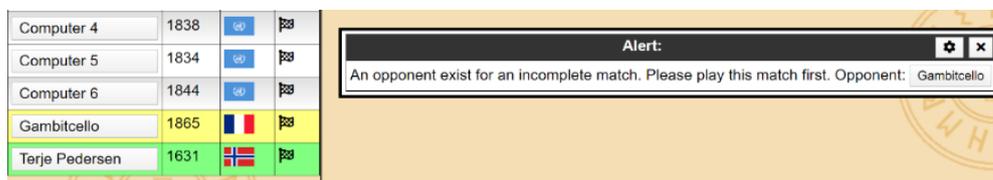
Les réglages typiques pour un match de compétition pourraient être :

- Format: Competition
- Matchtype: Tournament
- Clock: Tournament
- Stake: PR and Rating

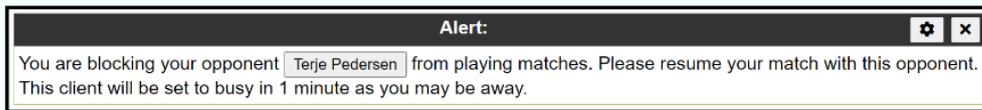
Pour un match amical ou pour un entraînement, vous pourriez utiliser les réglages suivants :

- Format: BG Studio
- Matchtype: Consultation
- Clock: Standard
- Stake: PR and Rating, or nothing

Veillez noter que si vous participez à un tournoi ou que vous avez des matchs non terminés, le serveur vous demandera de terminer ces matchs avant d'en commencer des nouveaux.



En cliquant sur le nom du joueur apparaissant dans un bouton, vous lui proposerez de reprendre le match. Votre adversaire sera informé de la façon suivante :



Si votre adversaire ne réponds pas, il sera mis en mode occupé et vous pourrez jouer d'autres matchs.

When opponents for incomplete matches logs in you will be notified like this:



C'est le meilleur moment pour terminer vos matchs ou si vous êtes occupé, de contacter votre adversaire pour déterminer quand vous reprendrez votre match.

## Knockout Tournaments [Tournois à élimination directe](#)

Si vous êtes inscrit à un tournoi, il y a d'autres manières de commencer vos matchs.

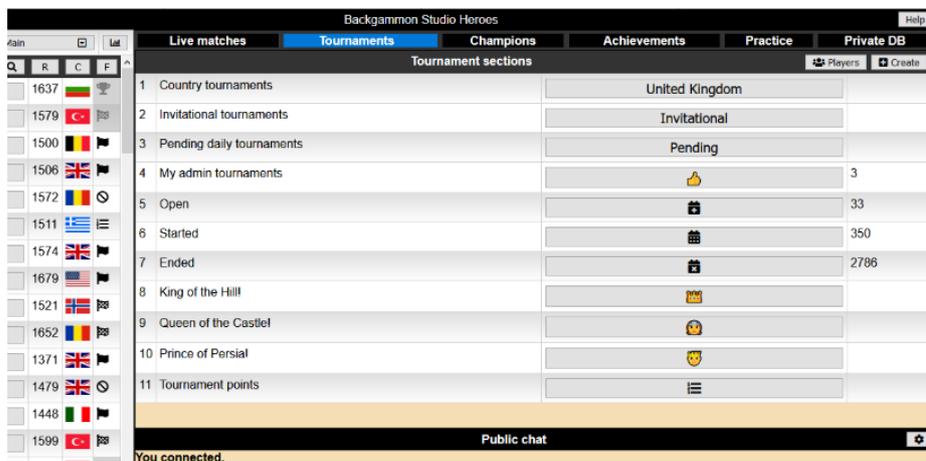
### [Enrolling in a Tournament](#) [Rejoindre un tournoi](#)

Il existe différents types de tournois, mais ils sont tous à élimination directe.

Certains tournois sont ouverts et accessibles à tous. D'autres sont réservés à un pays ou une ville, alors que d'autres sont sur invitations (dans le cadre de compétitions internes à un club) et ce sont les organisateurs qui choisissent les participants.

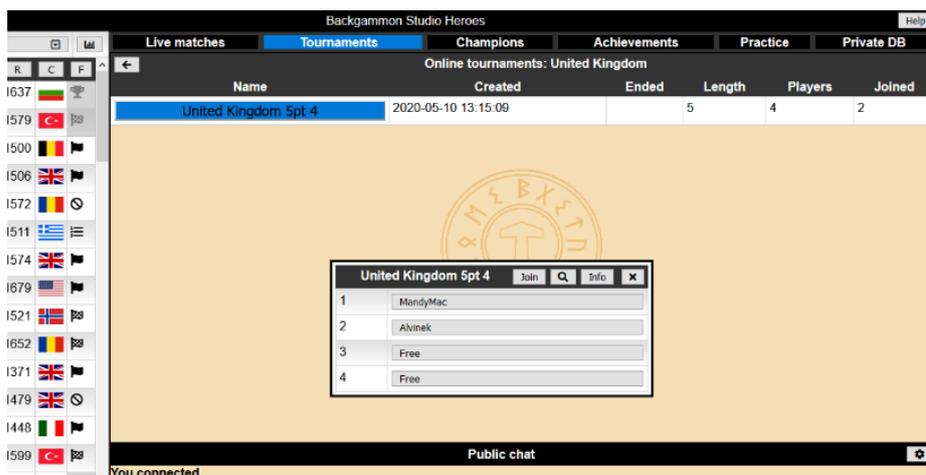
Pour les tournois sur invitation, contacter l'organisateur pour demander à participer au tournoi.

Pour les tournois Open ou Limité, repérer le tournoi qui vous intéresse dans l'onglet "Tournaments".



Votre écran peut avoir une présentation légèrement différente, avec des parties différentes, comme "My tournaments" au lieu de "My admin tournaments".

Cliquer sur la section pertinente, comme Country Tournaments, Invitational Tournaments, ou Pending Daily Tournaments.

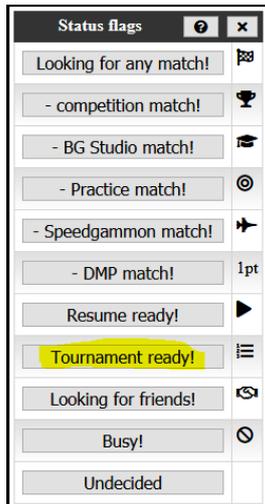


Cliquer sur le tournoi qui vous intéresse et s'il reste des places de libre, vous pourrez cliquer sur le bouton "Join". Beaucoup de tournois démarre lorsque toutes les places sont attribuées.

Les tournois sur invitation ont habituellement une heure de démarrage. Une fois que vous avez rejoint un tournoi, il devrait être affiché dans la section "My Tournaments" de l'onglet "Tournaments".

### Setting your Status for Tournaments [Régler votre Statut pour les Tournois](#)

**IMPORTANT** : A partir du moment où vous participez à un tournoi qui a démarré, vous devrez régler votre "Status" à "Tournament Ready". Cliquer sur votre nom dans la "Player list" et choisissez le statut adéquat.



Régler ainsi ce statut empêchera les joueurs ne participant pas à ce tournoi de vous inviter à jouer, ce qui garantit votre disponibilité pour les matchs du tournoi à venir.

**N'oubliez pas de rechanger votre statut une fois le tournoi terminé, ou vous risquez de ne plus être invité à jouer.**

### Playing the Tournament [Jouer dans un tournoi](#)

Une fois que le tournoi a commencé, ouvrir le tournoi dans la rubrique "My tournaments" fera s'afficher le tableau ; vous verrez ainsi le résultat du tirage au sort et qui est votre adversaire avec un bouton à cliquer si le match est prêt à être lancé. Cliquer sur le nom de votre adversaire lancera également le match.

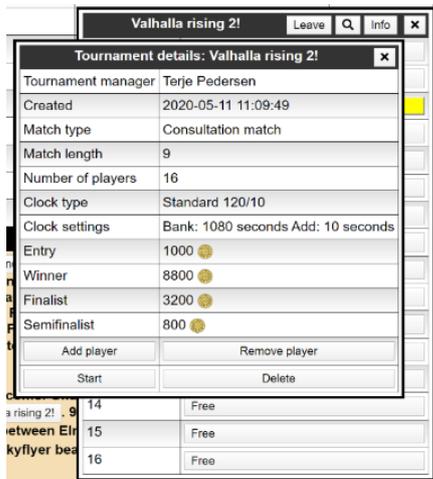
Les informations concernant les tournois sont souvent affichées dans la fenêtre de "Chat" (fermée par défaut quand vous jouez un match)



Ici vous pouvez voir qu'un tournoi vient de commencer et quels sont les appariements.

Un autre tournoi est en train de se remplir et un bouton "Join" vous permet de le rejoindre en cliquant dessus.

Vous pouvez également cliquer sur les boutons des tournois afin de visualiser leurs détails et leur avancement. Le bouton "Info" dans la boîte de dialogue "Tournament" montre les informations suivantes :



Quand vous commencez un match de tournoi, le dialogue est le même que lorsque vous invitez quelqu'un à un match en tête à tête, sauf que les réglages du tournoi sont prédéfinis et que vous ne pouvez pas les changer. Vous ne pouvez pas changer la longueur du match ou les réglages de l'horloge par exemple.

Vous pouvez également consulter les détails d'un tournoi dont vous ne faites pas partie.



Il y a une icône en forme d'œil pour chaque match en cours que vous pouvez regarder comme spectateur. Vous pouvez évidemment accéder aux matchs via la liste dans l'onglet "Live Matches".

Si vous faites partie du tournoi, votre nom sera surligné en jaune. Les vainqueurs des matchs terminés sont surlignés en vert.

Si vous gagnez votre match et que votre prochain match est prêt (votre adversaire a également fini son match), un message apparaîtra avec un bouton pour lancer directement le prochain match. Cela à l'initiative de chacun des adversaires.

Si votre adversaire n'est pas encore prêt, vous verrez apparaître un message dans le "general Chat" lorsqu'il le sera. Mais vous pouvez également regarder les matchs en cours, soit à partir du tableau, ou de la liste des matchs dans l'onglet "Live matches".

## Playing a Match    Jouer un match

Que vous jouiez un match de tournoi ou en tête à tête, voici quelques conseils pour utiliser au mieux Backgammon Studio Heroes.

### Match Preferences    Préférences du match

Quand vous jouez un match et que le support de jeu est affiché, le bouton "Menu" en haut à gauche doit vous proposer les choix suivants.



Veillez noter que vous pouvez activer ou désactiver le lancer de dés automatique, abandonner une partie, quitter un match ou choisir d'autres options à partir de cette fenêtre,

### Swapping the dice    Inverser l'ordre des dés

Une fois les dés affichés, vous pouvez jouer votre coup soit en cliquant sur le pion, soit en le tirant pour l'amener à la position désirée, si légale.

Si vous cliquez sur le pion, il bougera de la valeur égale au premier dé (le plus grand), si c'est un coup légal, sinon de la valeur du second. Ainsi si vous avez tiré 5-3, et que vous cliquez sur un pion, celui-ci bougera de 5 places si c'est légal.

Si vous cliquez sur les dés, leur affichage s'inverseront à 3-5.

Et cliquer sur un pion le fera bouger de 3 places au lieu de 5, tant que ce coup est légal.

### Using the target to move checkers    Utiliser la destination finale pour bouger les pions

Inversement, vous pouvez faire bouger les pions en cliquant sur leur destination finale. Ainsi, si vous avez un 3-3 à effectuer de la case 13 à la case 7, cliquer simplement sur le point 7. Vérifiez bien que vous cliquez sur la surface du jeu et non sur un pion déjà présent sur le point de destination

De cette manière, vous avez déplacé un pion de deux 3 en un seul clic. Veillez noter que ce comportement peut donner quelquefois des résultats inattendus et vous devrez toujours vérifier que le résultat est conforme avant de valider.

Ainsi dans l'exemple ci-dessus, s'il y a des points sur la case 10, ils se pourraient que ce soient eux qui viennent en 7 au lieu de ceux de la case 13.

Cette technique vous permet également de déplacer un unique pion de la valeur des deux dés.

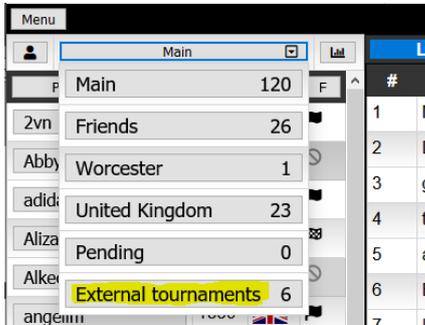
Par exemple, tirant un 6-2, vous pouvez déplacer un pion de la case 13 à la case 5 en cliquant sur le triangle du point 5 (et en supposant que le mouvement n'est ni bloqué, ni qu'il y a des pions plus proches qui pourraient atteindre le point 5 (comme des pions sur la case 11 ou 7).

### Click to make a point    Cliquer pour faire un point

Si vous tirez un 3-1 et que vous cliquez sur votre point 5, ce point se matérialisera. Vérifiez bien que le résultat correspond à votre intention avant de valider votre coup.

## External Tournaments and Private Rooms **Tournois externes and Lieux privées**

Les organisateurs d'un événement peuvent définir des lieux privés afin d'y tenir des tournois externes. On y accède à partir du filtre dans la liste des joueurs et sous l'intitulé "Tournaments".

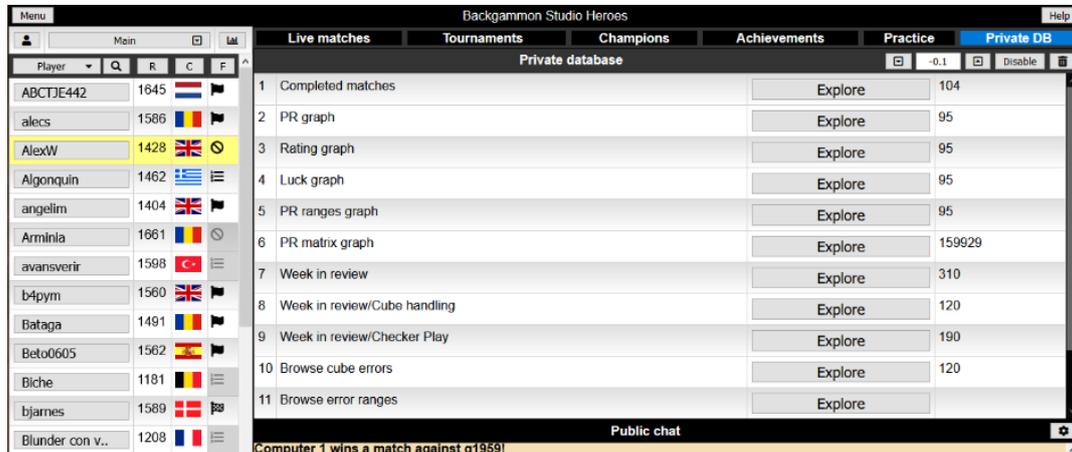


Menu	
Main	120
Friends	26
Worcester	1
United Kingdom	23
Pending	0
<b>External tournaments</b>	<b>6</b>

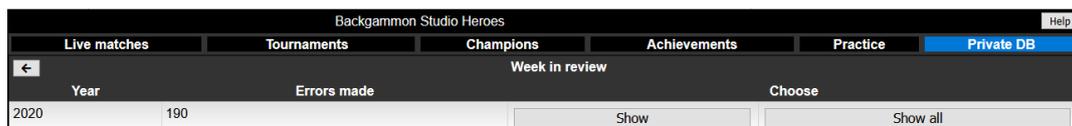
Certains de ces lieux sont ouverts à tous, alors que d'autres sont sur invitation. Dans ce cas , c'est aux organisateurs de vous inviter.

## Private DB Base de données personnelle

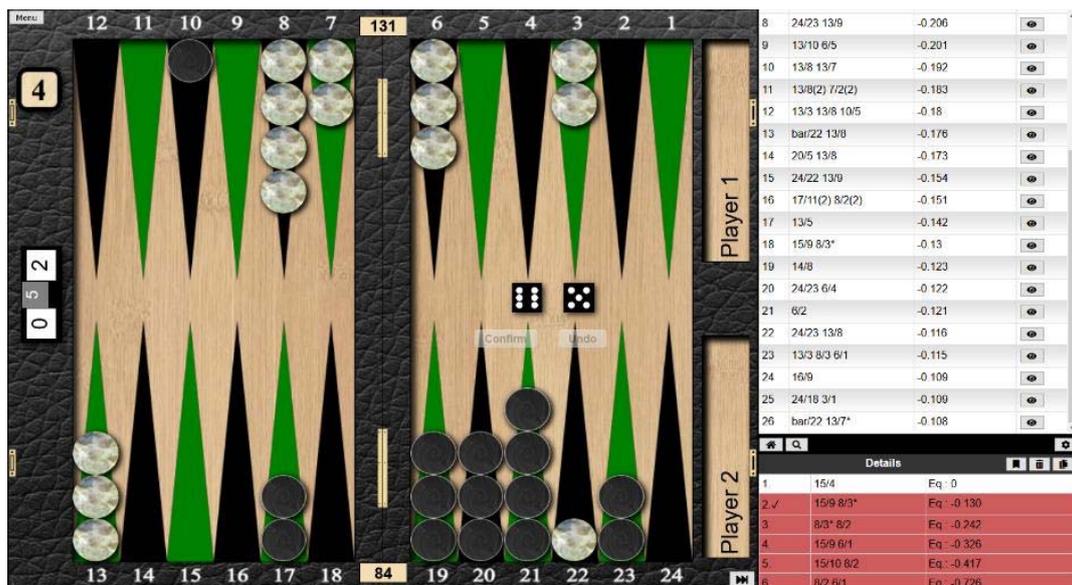
L'onglet "Private DB" donne accès à la base de données personnelle de vos performances et de l'historique de vos matchs. Vous devez activer cet option au préalable.



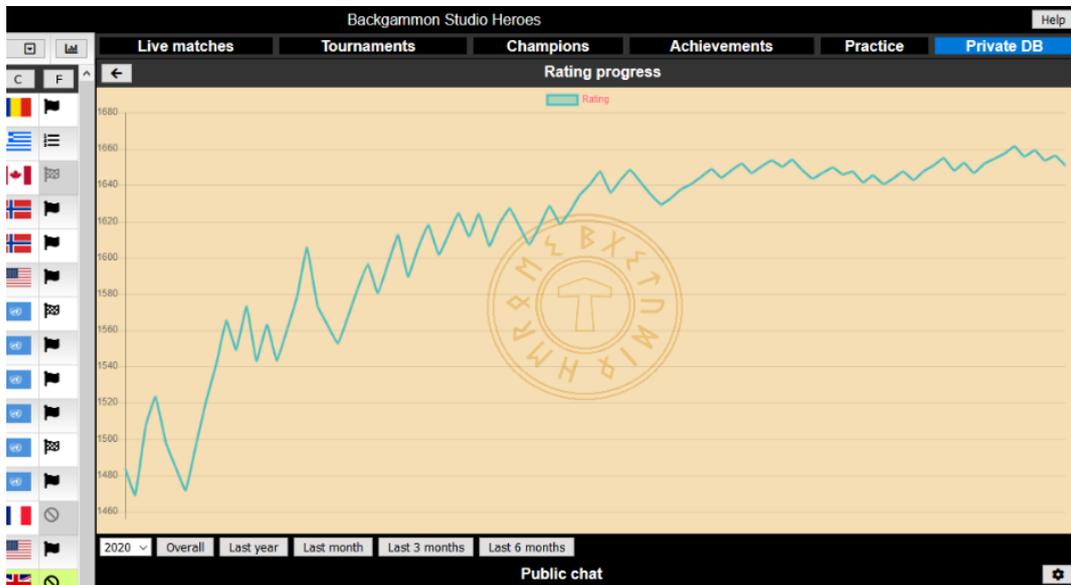
Explorer les diverses sections vous permettent de revoir vos performances. Par exemple, cliquer sur le bouton "Week in review/Checker play" donne :



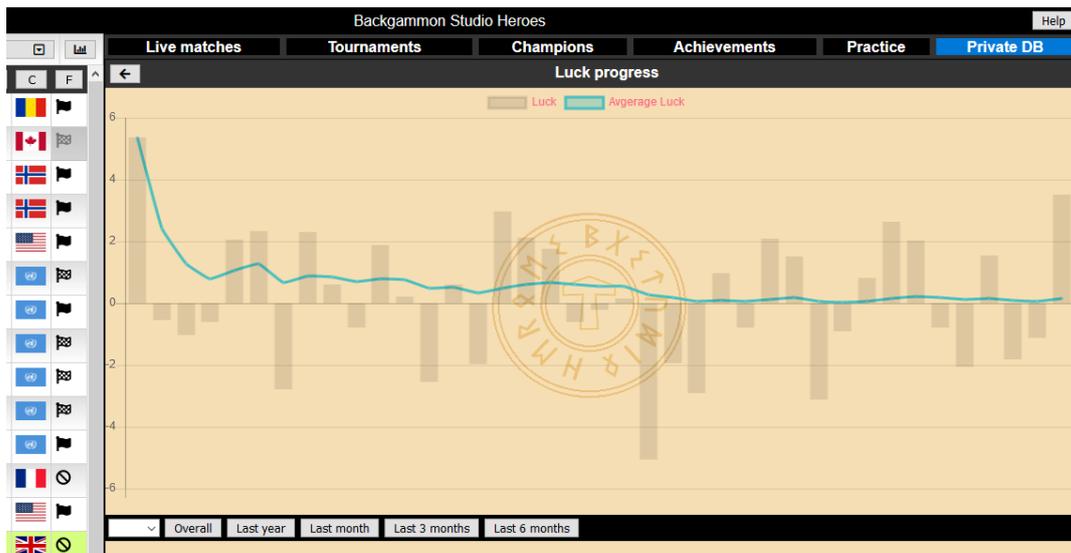
Cliquer sur le bouton "Show" ouvre la liste de vos gaffes (blunders). Parcourez la liste à droite pour revoir vos erreurs et gaffes. Si vous cliquez sur l'icône en forme d'oeil située à côté de la gaffe, le match contenant cette erreur s'ouvrira. Vous verrez quel coup vous avez joué avec un 'o' comme annotation et ce que vous joueriez actuellement (avec une coche) :



D'autres sections fournissent un aperçu de tendances, comme la progression de votre Rating :



ou de votre chance



Revoir et analyser vos performances vous aide à identifier les aspects de votre jeu sur lesquels vous devez concentrer vos efforts pour l'améliorer.

Il y a également des options vous permettant de vous exercer à des situations particulières. Si vous cliquez sur la section "Training tracks", vous aurez les choix suivants :

Scenario	Play!	Value
1 Hitman!	Play!	60
2 Bar brawl!	Play!	10
3 Payback!	Play!	5
4 Bearoff bingo!	Play!	5
5 Slot machine!	Play!	3
6 Anchorman	Play!	12
7 Fearless	Play!	70
8 Breakup	Play!	15
9 Battlefront	Play!	4
10 Great escape	Play!	7
11 Prime anchors	Play!	6
12 Frontline	Play!	10
13 Zombie revenge	Play!	1

Cela vous donne accès, sous un format quizz, à un ensemble de situations de jeu auxquelles vous confronterez votre expérience.

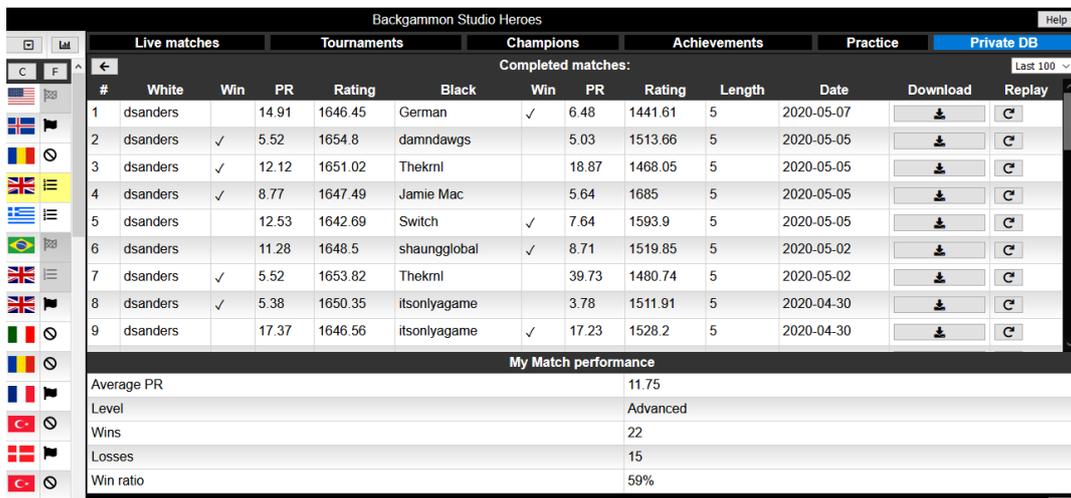


Reviewing or download completed matches [Revoir et télécharger des matchs terminés](#)

Aller à la section “Completed Matches” de la Private DB vous permet de revoir, rejouer ou télécharger vos derniers matchs. Les parties enregistrées sont rangés par type de match.



Cliquer sur le type de match que vous désirez revoir et la liste des derniers matchs s’affichera avec qui a gagné, le PR, etc. Les boutons situés à droite vous permettent de revoir le match ou de le télécharger pour l’analyser ensuite avec des programmes comme XG.



## Appendix      Appendice

### Match types described      Définition des types de matchs

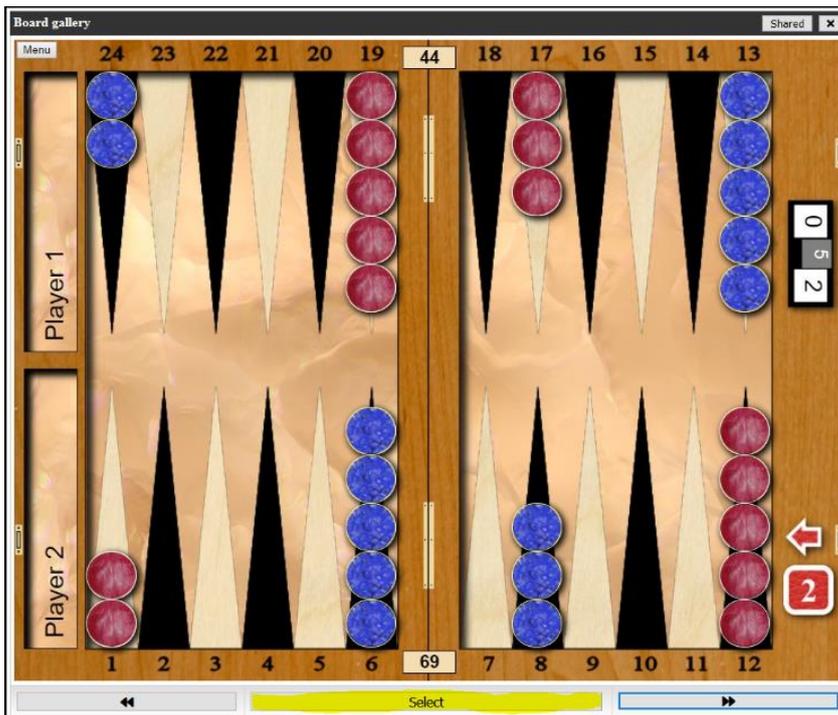
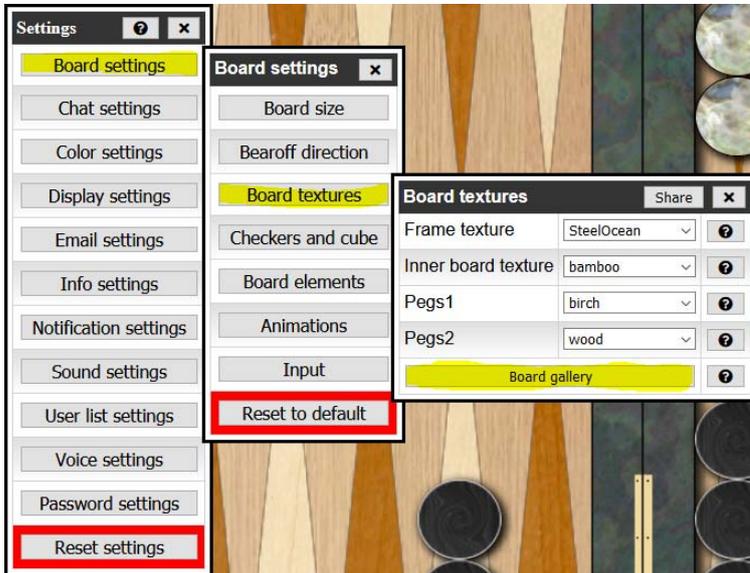
Match types	
Match	A normal online match without the running PR or error highlighting.
Consultation match	Here you will see a running PR value and errors are highlighted with different colors.
PR Match	A special kind of online match where the player that plays on the lowest PR wins.
Blundergammon	A special type of match where first blunder loses!
Unlimited games	A match with unlimited number of games.
Unlimited consultation	As unlimited games and also with error highlighting and running PR.
DMP Match	A one point match.
Speedgammon	A fast online match with match clocks. Each player get 120 seconds in the bank and 6 seconds add for each more.
Blitzgammon	A very fast online match with match clocks. Each player get 12 seconds in the bank and 4 seconds add for each more.
DC Match	Two player teams play againts each other.
Unrated match	A normal online match without the running PR or error highlighting and no rating adjustment.
Tournament Match	This is also without running PR and error higlighting and also without pip count.
Nackgammon	The opening position is different with 4 checkers on the last two pegs.
Hypergammon	A special type of match starting with only 3 checkers for each player.
Hitgammon	A special type of match where first hit wins!
Nohitgammon	A special type of match where first hit loses!
Paskogammon	A special type of match with a backgame starting position for one of the players. <a href="#">More</a>

### Clock types described      Description des types de réglages d'horloges

Info config			
Clock	Bank	Add	Special property
Standard	120	10	
Tournament	120	12	No computer feedback.
ABT	120	12	
Wbif	60	8	
Live1	60	12	No pipcount
Live2	120	8	No pipcount
Live3	60	10	Observers can't see computer feedback
Live4	90	10	No pipcount
Speed	24	7	
Speed2	24	7	Observers can't see computer feedback
Blitz	12	4	
<b>Combinations of matchtypes and clocktypes can also have different effects:</b>			
Tournament match+	Tournament clock =	No pipcount	

## Board Settings Gallery Panorama des choix de boards

Il y a une collection de motifs de plateaux de jeu et de réglages fournis par les autres utilisateurs du site afin de vous aider à choisir celui que vous préférez.



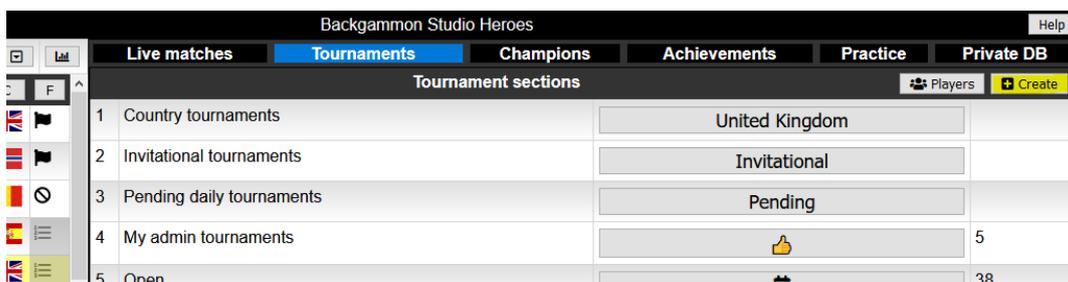
Utiliser les flèches pour naviguer entre les motifs prédéfinis et cliquer le bouton "Select" pour l'appliquer. Une fois que vous avez choisi un motif de base, vous pouvez l'affiner à votre convenance à partir du menu "Board settings".

## Administration tasks Tâches administratives

Vous devrez avoir les autorisations nécessaires d'administrateur pour effectuer ces tâches. Contacter le propriétaire du site si vous désirez que ces droits soient ajoutés à votre compte.

### Creating a Tournament Création d'un tournoi

A partir de l'onglet "Tournaments", cliquer sur le bouton +Create :



La boîte de dialogue suivante s'ouvre afin de vous permettre de renseigner les détails du tournoi :

Number of players	4	Level requirement	
Match length	5	Level compare	
Tournament Title		Country requirement	
Server Time	14:46:00	City requirement	
Tournament Start		Tournament Entry	1000
Clock	Standard	Sticky	No
Clock bank (sec)	600	Tournament Points	
Clock add (sec)	10	Tournament Wins	
Match Type	Match	Invitational	No
Rating above		Rating below	

Create!

Veuillez noter que vous n'avez pas à renseigner tous les champs - uniquement ceux que vous désirez utiliser.

Par exemple, si le champ de l'heure de début de tournoi est rempli, il commencera automatiquement à l'heure donnée. Si le champ est vide, le tournoi sera lancé manuellement par le directeur du tournoi.

Les boutons help (?) vous donnent des informations supplémentaires sur la configuration des champs.

Les champs essentiels à renseigner sont :

- Nombre de joueurs
- Longueur du match
- Intitulé du tournoi (description)
- Tournament Start - l'heure à laquelle le tournoi démarrera automatiquement. Si non renseigné, vous devrez lancer le tournoi manuellement. Vous pouvez uniquement programmer un début automatique le jour même et vous devez entrer l'heure dans le fuseau horaire du serveur (voir ci-dessus le "Server Time" qui vous donne l'actuel temps du système)
- Clock - à choisir dans liste

- Match type - choisir dans la liste, celui qui correspond à vos besoins, etc.
- Invitational - si c'est réglé sur "No", il s'agit d'un tournoi Open où les joueurs devront trouver le tournoi eux-mêmes et s'y inscrire. Si c'est réglé sur "Yes", le directeur du tournoi est en charge d'inscrire les joueurs au tournoi.
- Les autres champs sont utilisés pour définir le type de joueurs qui peuvent s'inscrire pour un tournoi open, comme des joueurs d'une ville ou d'un pays en particulier, des joueurs en-dessus ou en-dessous d'un certain PR. Laisser ces champs vides impliquent qu'il n'y a pas de restriction.
- Tournament Entry est réglé par défaut à 1000 et fait référence au système interne de jetons. Mettez-le à 0 si vous ne désirez pas utiliser ce système.

Une fois terminé la configuration, cliquer sur le bouton "Create!" afin de générer le tournoi.

Le tournoi vous sera alors accessible dans la section "My admin tournaments" dans l'onglet "Tournaments".

Pour les tournois sur invitation, ouvrez le tournoi dans la liste :

Test Tournament	
1	Free
2	Free
3	Free
4	Free
5	Free
6	Free
7	Free
8	Free

Cliquer sur le bouton "Info" dans la barre d'en-tête.

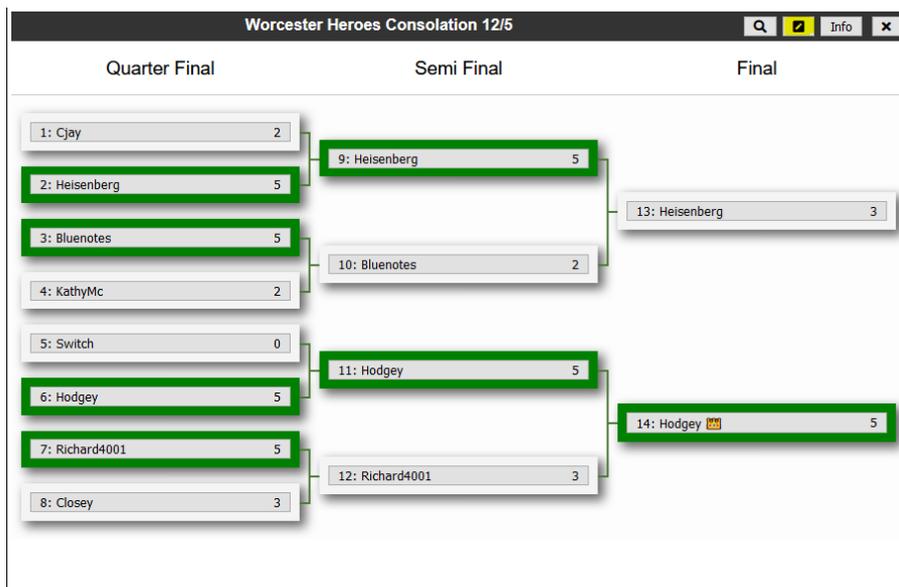
Tournament details: Test Tournament	
Tournament manager	dsanders
Created	2020-05-15 15:00:57
Match type	Tournament match
Match length	5
Number of players	8
Clock type	Standard 120/10
Clock settings	Bank: 600 seconds Add: 10 seconds
This is an invitational tournament. Ask tournament manager to join.	
<input type="button" value="Add player"/>	<input type="button" value="Remove player"/>
<input type="button" value="Start"/>	<input type="button" value="Delete"/>

Vous pouvez utiliser les boutons "Add player" et "Remove player" pour remplir les places libres du tournoi. Si vous n'avez pas prédéfini l'heure de démarrage du tournoi, vous pouvez lancer le tournoi manuellement à partir du bouton "Start" après avoir fini d'ajouter les joueurs. Le bouton "Delete" effacera complètement le tournoi

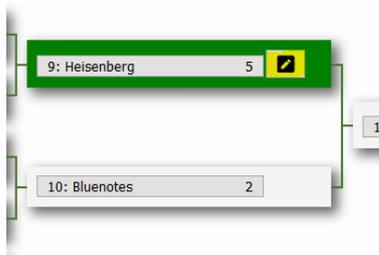
## Manually Updating a Tournament [Mettre à jour manuellement un tournoi](#)

Les résultats du tournoi sont automatiquement renseignés au fur et à mesure que les matchs se terminent, mais il peut y avoir des situations, par exemple, comme un joueur qui perd sa connexion pendant longtemps ou ne se présente pas. Et où vous devez rentrer les résultats manuellement pour que le tournoi avance.

Comme directeur du tournoi, lorsque vous regardez le tableau, vous disposez d'un bouton supplémentaire dans la barre de menus qui vous permet d'éditer les scores :



Cliquer sur le bouton surligné vous fournit les outils supplémentaires pour éditer les résultats des matchs :



Remarque : une fois que vous avez cliqué sur le bouton d'édition, vous devez rentrer les scores sinon les deux scores reviendront à 0 si vous annulez l'opération.