

Du Senet au Backgammon

Le Backgammon méritait qu'un livre sérieux et distrayant vienne enfin révéler tous ses trésors, tous ses secrets. Car le Backgammon, équilibre subtil entre hasard et calcul, nous est à la fois familier et méconnu. Qui n'a jamais joué ou suivi une partie où les pions se livrent à une course effrénée, rythmée par les dés, sur les élégantes flèches alternées d'un tablier ?

Ce jeu est

certainement le plus universel qui soit, surpassant, et de loin, les dames ou même les échecs. Aujourd'hui, internet décuple son succès en proposant des dizaines de serveurs en ligne où des joueurs de tous les pays s'opposent, excités par l'idée vertigineuse que l'autre se trouve au même instant assis à l'autre bout du monde face au même jeu. Jeu universel, jeu éternel aussi. Sait-on qu'il est cinq fois millénaire ? Ses ancêtres remontent à l'aube des premières civilisations, entre Egypte et Mésopotamie. Ses cousins ont émergé dans toutes les grandes cultures, en Inde, en Chine, chez les Aztèques et les Vikings ! Cette histoire, riche et passionnante, ce livre veut la raconter et présenter plus de quarante jeux différents venus de toutes les époques et de tous les horizons. Plusieurs sont complètement inédits en Occident, il faut les découvrir au plus vite. Trictrac, Jacquet, Backgammon, et tous les autres moins connus sont présentés ici en détail. Un soin particulier a été porté aux règles, toujours précises et complètes, pour permettre de jouer sans tarder. Une riche bibliographie et une liste abondante d'adresses internet viennent clore cet ouvrage de référence

Toulousain, spécialiste d'électronique hyperfréquence et de télécommunications spatiales, Jean-Louis Cazaux depuis toujours est un passionné des jeux et de leur histoire. Son site internet (www.chez.com/cazaux/) est l'un des plus reconnus et parcourus sur le sujet. Il a publié plusieurs articles dans des ouvrages internationaux spécialisés. Il est l'auteur du Guide des échecs exotiques et insolites, aux éditions Chiron, et de L'Univers des échecs (avec Pascal Reysset), aux éditions Bornemann

Cet ouvrage présente l'histoire et les règles d'une sélection de plus de quarante jeux "qui appartiennent à la catégorie des jeux de course ou de parcours qui, par définition, opposent des adversaires-concurrents cherchant à faire parvenir leurs pièces au but le plus rapidement possible, en suivant un trajet strictement linéaire" (p. 5).