

Programme CDF

CHAMPIONNAT DE FRANCE 2009

Hôtel Marignan-Champs Elysées

du 2 au 6 décembre

Suivez le déroulement du Championnat ICI.

PROGRAMME

Jusqu'au mardi 1er
décembre : qualifications CDF en réel dans les points de jeux FFBG

Jusqu'au jeudi 3
décembre : qualifications Débutants en réel dans les points de jeux FFBG

Mercredi 2 décembre

19h30 Démarrage du
Warm Up : gratuit, ouvert à tous les licenciés FFBG, limité à un tableau de 64 joueurs
. Entrée au 2ème tour pour
les Champions (Elo>1700).

La FFBG offre au vainqueur
l'inscription au CDF.

20h30 Démarrage de l'unique qualification réservée aux
intermédiaires
(Elo <1600)

Qualifications CDF/ Inscriptions CDF

Jeudi 3 décembre

de 13h30 à 14h30
Dernières inscriptions CDF

15h00 Démarrage
CDF : 1ère et 2ème rondes à la suite puis dîner

18h00 Jackpots

21h30 3ème et 4ème rondes à la suite

Vendredi 4 décembre

15h00 5ème
et 6ème rondes à la suite puis dîner

18h00 Jackpots

19h00
Qualifications Intermédiaires et Débutants

21h30 7ème
et 8ème rondes à la suite

Samedi 5 décembre

14h00 1/4 de finale
du CDF (2x9 pts gagnants) puis dîner

Consolation
progressive CDF

15h00 Démarrage du
tournoi Intermédiaires

21h30 1/2 finale du
CDF (2x9 pts gagnants)

Reprise
Consolation CDF

22h00 Super Jackpot
200€

Super Jackpot Intermédiaires 70€

Dimanche 6 décembre

13h30 Consolation
CDF

14h00 Finale du CDF
(2x9 pts gagnants, manche décisive
11 pts)

Finale Intermédiaires (13 points)

14h30 Démarrage CDF
Juniors* et tournoi Débutants

15h30 Démarrage du Double en consultation

20h30 Cocktail de
remise des prix

01h00 Fin des jeux

Conditions
d'inscription

Les
Championnats de France (CDF et Juniors*) sont ouverts aux Français et aux étrangers résidant en France, licenciés FFBG. Le CDF est réservé aux personnes majeures, le CDF Juniors* aux moins de 21 ans (mineurs inclus). Les joueurs non licenciés peuvent prendre leur licence sur place (licence 2009/2010 : 50€, Juniors 30€, moins de 21 ans ou étudiants de moins de 25 ans 30€).

Les
étrangers ainsi que les non licenciés peuvent participer à toutes les autres activités moyennant un supplément (Tournoi Intermédiaires et Débutants, Double en consultation, Jackpots, Super Jackpots).

INSCRIPTIONS

Championnat de France

Inscription directe
(1er tour : 7 ou 8 rondes de
9 pts) 375€

dont 75€ de frais
d'enregistrement

+ un repas au
restaurant 1515 (sur réservation) 35€

Qualifications
(facultatives) 16 joueurs. (1er tour
5 pts) 30€

7 pts) 55€ 8 joueurs. (1er tour

4
joueurs. (1er tour
7
pts) 108€

Warm Up (3 pts/
finale en
5 pts)
gratuit

Dotation FFBG
:1 entrée gratuite au CDF

Dotation Hector Saxe :
un board de compétition

Championnat de France Juniors

Frais
d'enregistrement 20€ (4 participants minimum)

Dotation Hector Saxe:
un board

Tournoi Intermédiaires-sans
consolation (Elo<1600)

Inscription directe
(1er tour
9 pts) 100€ dont 25€ d'enregistrement

Supplément non
licenciés 5€ à la 1ère inscription

Qualifications
(facultatives) 8 joueurs. (1er
tour à
7 pts) 17€

4
joueurs. (1er tour à
7
pts) 30€

Tournoi Débutants-sans consolation
(Elo<1450)

Inscription directe
(1er tour 7pts) 30€ dont

10€ d'enregistrement

Supplément non
licenciés 5€ à la 1ère inscription

Qualifications 4 joueurs. (1er
tour à
5 pts) 10€

Double en consultation

Inscription 2 joueurs 250€ dont 30€ de frais
d'enregistrement

Supplément
non licenciés 10€ par joueur

Dans toutes les divisions, la totalité des frais
d'inscription déduction faite des frais d'enregistrement, est redistribuée en
prix.

POINTS DE REGLEMENT

Le 1er
tour du Championnat de France se déroule suivant un mode d'appariements au
Système Suisse de 8 rondes (ou 7 rondes selon le nombre de participants) de 9
points chacune.

Il permet de
qualifier 8 joueurs pour les 1/4 de finale.

Le parcours réalisé
au cours des rondes déterminera la position de départ dans la Consolation
progressive.

La pendule sera

utilisée pour tous les matchs du CDF (3mn/point – 15 sec/coup).

Peuvent participer
aux qualifications facultatives :

Qualifications CDF : tous joueurs licenciés

Qualifications
Intermédiaires : joueurs ayant un Elo<1600

Qualifications
Débutants : joueurs ayant un
Elo<1450

Tous les matchs de
tournois entre joueurs licenciés sont comptabilisés pour le classement
français, qualifications et Warm Up compris.

L'utilisation de dés
de précision est obligatoire.

Des rachats sont
possibles pour les premiers perdants des tournois Intermédiaires et Débutants.

En cas de nécessité,
la direction du tournoi pourra procéder à des modifications pour un meilleur
déroulement des jeux.

HEBERGEMENT

HOTEL MARIGNAN CHAMPS ELYSEES
12, rue de Marignan - 75008 Paris
01 40 76 34 56 - www.hotelmarnigan.fr
Chambre supérieure : 210 EUR au lieu
de 470 EUR

Chambre deluxe : 260 EUR au lieu de 560 EUR

Suite
duplex : 450 EUR au lieu de 845 EUR
Petit déjeuner servi à toute heure compris.

Précisez "backgammon" lors de votre réservation.

Note à l'attention
des joueurs participants au CDF

Nous vous engageons à lire attentivement le règlement du

CDF dans son intégralité que vous trouverez dans la rubrique "Regles du CDF". Vous trouvez cependant ci-dessous des extraits traitant des points les plus importants.

La réussite, au plan de l'organisation et de l'équité sportive, du format dit « système » Suisse adopté pour le CDF, nécessite de la part des joueurs ponctualité mais aussi assiduité, c'est-à-dire que tous les joueurs défendent leurs chances jusqu'au bout des rondes du premier tour qualificatif qui sélectionne 8 joueurs pour les quarts de finale (ou 1 joueur en demi-finale et 6 joueurs en quarts de finale) et détermine également les ordres d'entrée dans la Consolation progressive.

1.12 Les joueurs

en s'inscrivant au CDF s'engagent à respecter le règlement officiel et en particulier à jouer toutes les rondes du 1er tour. Tout abandon du 1er tour du CDF vaudra pour abandon dans la consolation.

9.6 À la fin d'un match le gagnant est tenu de communiquer le résultat par écrit à l'aide de la feuille de résultat et de ramener la pendule au directeur du tournoi. Une caution de 30€ est demandée à l'inscription ; elle est rendue lorsque les joueurs ont terminé leur dernier match à la pendule. Une pendule non rendue lors de la validation d'un résultat entraînera la perte de la caution pour les deux joueurs du match.

10.1 Le temps imparti comprend un capital temps fixe plus un temps alloué pour chaque coup, au-delà duquel le capital temps fixe est entamé. (système Bronstein)

Le capital temps comprend un temps proportionnel à la longueur en points du match, augmenté d'un temps forfaitaire alloué à la prise facultative de break. Cela implique que, si un joueur décide de prendre un break, il le fait sur son temps de réflexion sans neutraliser la pendule.

Pour le CDF 2007, les temps ont été fixés comme suit pour chaque joueur :

*

3 minutes par point de match

*

5 minutes de break (facultatif) pour les matchs de 9 points et moins Ou 8 minutes pour un match en 11 points

*

15 secondes de temps alloué pour chaque coup

Exemple :

pour un match en 9 points, le temps alloué sera de :

(9
x 3 mn) + 5 mn = 32 mn de capital temps
fixe + 15 secondes allouées par coup

10.2 Tout joueur peut, à la fin d'une partie, prendre un break. Son adversaire déclenche alors la pendule ; il a la possibilité de s'éloigner de la table de jeu, mais à ses risques et périls. S'il n'est pas là lorsque le joueur qui a pris le break revient, celui-ci déclenche à son tour la pendule sur le temps du joueur absent. La courtoisie demande néanmoins que le joueur qui prend un break en indique la durée approximative.

10.3

Deux joueurs ne peuvent pas s'entendre pour prendre un break simultané en neutralisant la pendule. Toute infraction à cette règle sera sanctionnée.

Si une table est abandonnée par les 2 joueurs alors que la pendule est neutralisée, les 2 joueurs seront chacun sanctionnés d'au moins 5 minutes, même si cela fait perdre le match à un joueur, ou même aux deux joueurs, auquel cas les deux joueurs marquent 0 point.

Si une table est abandonnée par un joueur alors que la pendule est neutralisée, la même sanction s'applique uniquement au joueur présent.

11.14 La pendule ne doit jamais être neutralisée, sauf dans les conditions suivantes :

- à la fin d'une partie pour remettre les pions en place.- pour exiger l'abandon ou le gain de la partie.
- pour ramasser un dé, un videau, un gobelet ou un pion tombé.
- en cas de litige (par ex : score, position ou valeur du cube) ; il faut alors appeler immédiatement le directeur du tournoi.

La consolation

La consolation est progressive ; les demi-finalistes perdants du CDF y entrent en quarts de finales. Les quarts de finalistes perdants et les joueurs éliminés au départage ou au barrage entrent au même niveau. Pour les joueurs n'ayant pas atteint lors du 1er tour un nombre de points suffisant pour participer au départage, un nouveau décompte de points est effectué en comptant double les résultats de l'avant-dernière ronde et triple ceux de la dernière ronde. Le nouveau classement obtenu détermine le niveau d'entrée dans la

consolation et assure l'intérêt des matchs ; ainsi des victoires dans les toutes dernières rondes du 1er tour du CDF peuvent faire entrer directement au 3ème tour dans la consolation.

Exemple : pour un

premier tour en 7 rondes, le décompte pour la consolation d'un joueur ayant gagné sa première et ses trois dernières rondes est de :

$1+0+0+0+1+2+3=7\text{pts.}$

Ce joueur entre au

troisième tour de la consolation.

12.2 Si un joueur se trouve dans une position de gain certain du match au moment où son temps expire, il gagne le match.

Dans

tous les autres cas, l'expiration du temps imparti à un joueur assure le gain du match à son adversaire.